

---

## ALLEGATO 1 – Contenuti del corso

### **MODULO 1: Introduzione**

Avvio di una sessione di lavoro: uso dei modelli  
Componenti dell'interfaccia grafica: barre degli strumenti, palette, finestre  
Impostazione dell'ambiente di lavoro e delle Preferenze Progetto

### **MODULO 2: Gli strumenti base per il disegno**

La selezione degli oggetti  
Comandi di editazione: muovi, ruota, specchio, moltiplica, dividi, estendi  
Comandi di aiuto al disegno: offset, perpendicolare, parallelo  
Disegnare con precisione: linee guida, griglia, snap, uso delle coordinate, sottolucido di riferimento  
Salvataggio del file di progetto: formati pln, pla, tpl, pdf

### **MODULO 3: Organizzazione del disegno**

Gli attributi: lucidi, penne e colori, tipi di linea, tipo di retino, materiali, strutture composte  
Impostazione dei piani dell'edificio: elevazione, dislivello, piano di taglio

### **MODULO 4: Gli Strumenti per il disegno tridimensionale**

Muro, solaio, pilastro, trave, falda, tetti multifalda, mesh, forma  
Elementi di libreria: oggetto, porta, finestra, lucernario, lampada, testa muro  
Creazione delle scale con Stairmaker  
Operazioni con gli elementi solidi

### **MODULO 5: Strumenti per la rappresentazione bidimensionale del modello**

Sezione, alzato  
Dettaglio, foglio di lavoro  
Testo, etichetta, quotature, timbro zona

### **MODULO 6: L'edificio virtuale**

Strumento Telecamera  
Assonometria e prospettiva  
Sezione 3D e Spaccati

### **MODULO 7: Stampa e Plottaggio**

Creazione delle tavole di progetto: (mappa vista)  
Impaginazione e stampa delle tavole (layout master, book di layout, set di pubblicazione)

### **MODULO 9: Import, export e risorse esterne**

Import di file DXF, DWG, 3DS  
Utilizzo delle risorse esterne BIM object

### **MODULO 10: Elementi di Rendering**

Creare un rendering fotorealistico con ArchiCAD