
ALLEGATO 1 – Contenuti del corso

MODULO 1: Introduzione

Avvio di una sessione di lavoro: uso dei modelli
Componenti dell'interfaccia grafica: barre degli strumenti, palette, finestre
Impostazione dell'ambiente di lavoro e delle Preferenze Progetto

MODULO 2: Gli strumenti base per il disegno

La selezione degli oggetti
Comandi di editazione: muovi, ruota, specchio, moltiplica, dividi, estendi
Comandi di aiuto al disegno: offset, perpendicolare, parallelo
Disegnare con precisione: linee guida, griglia, snap, uso delle coordinate, sottolucido di riferimento
Salvataggio del file di progetto: formati pln, pla, tpl, pdf

MODULO 3: Organizzazione del disegno

Gli attributi: lucidi, penne e colori, tipi di linea, tipo di retino, materiali, strutture composte
Impostazione dei piani dell'edificio: elevazione, dislivello, piano di taglio

MODULO 4: Gli Strumenti per il disegno tridimensionale

Muro, solaio, pilastro, trave, falda, tetti multifalda, mesh, forma
Elementi di libreria: oggetto, porta, finestra, lucernario, lampada, testa muro
Creazione delle scale con Stairmaker
Operazioni con gli elementi solidi

MODULO 5: Strumenti per la rappresentazione bidimensionale del modello

Sezione, alzato
Dettaglio, foglio di lavoro
Testo, etichetta, quotature, timbro zona

MODULO 6: L'edificio virtuale

Strumento Telecamera
Assonometria e prospettiva
Sezione 3D e Spaccati

MODULO 7: Stampa e Plottaggio

Creazione delle tavole di progetto: (mappa vista)
Impaginazione e stampa delle tavole (layout master, book di layout, set di pubblicazione)

MODULO 9: Import, export e risorse esterne

Import di file DXF, DWG, 3DS
Utilizzo delle risorse esterne BIM object

MODULO 10: Elementi di Rendering

Creare un rendering fotorealistico con ArchiCAD